美術館の新たなサービスを発想しよう！

ステップ1
カードを選ぶ

好きな言葉を書き込んで、新たなカードを作ってもいいですよ。

↓

ステップ2
ストーリーを考える

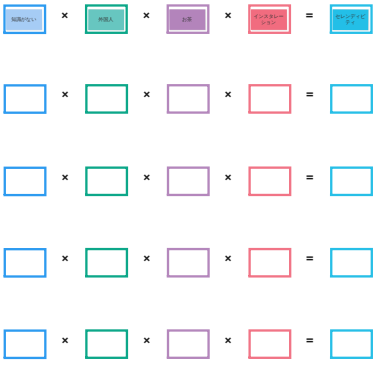
ひとつ空欄にして「ここに何が入る？」と考えてみてください。

時間と共にどう変化しますか？
1. 事前の期待
2. 来ー鑑中の体験
3. 見後の印象
4. しばらく経って振り返った印象

どんな「負」の要素がありますか？それはどうすれば解消できますか？

↓

ステップ3
できたストーリーを保存する



美術館のカフェに入ってみたら、老舗のお茶屋さんとコラボしたインスタレーションがあった。その作品と関係する装置セットも頂いた。五感で体験するアート、解説コンテンツで茶道（千利休）とアートについて学べた。興味の展開ぎとも関係ある内容で、いい導入になった。

気付きノート

美術館に実際に来ている人たちの他にも、様々な「潜在的ユーザー」がいる可能性に気づきました。（石橋）

気づいたことを随時メモしてください。最後に発表の時間もあります（任意）。

CC BY World IA Day Fukuoka